



***FELICITACIONES!!***

***Ud. ha adquirido un legítimo boomerang Voodoo!!***

***A continuación usted tiene una***

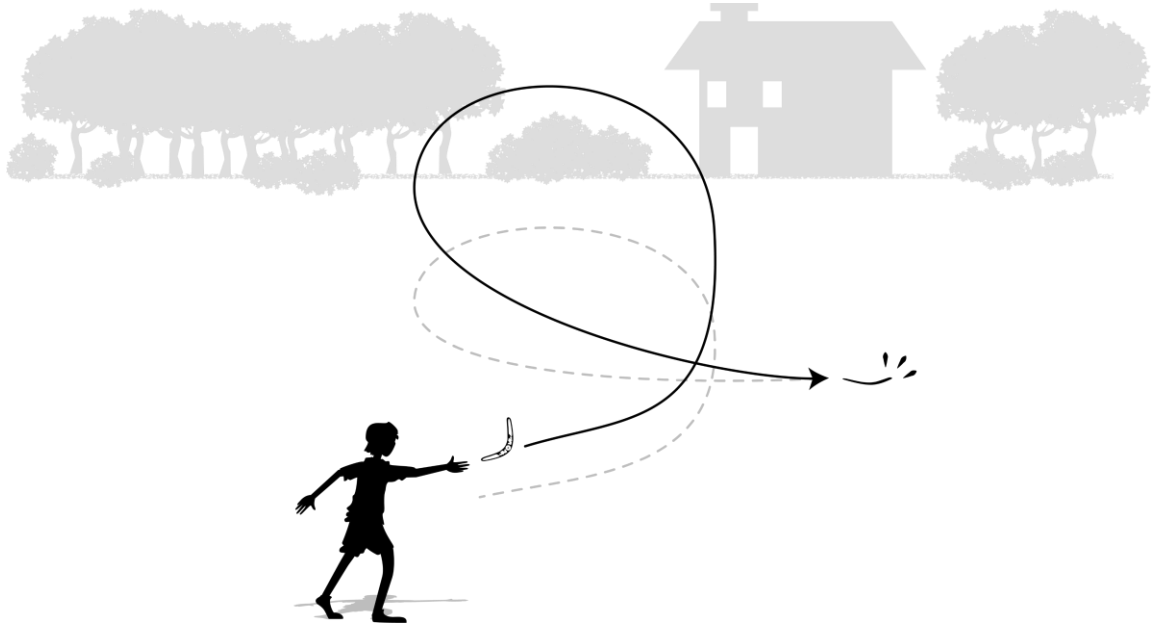
**Guía de Problemas de Lanzamientos y soluciones**

***Por favor lea atentamente estas instrucciones antes  
de practicar los lanzamientos.***

**Bienvenido al fantástico mundo del boomerang...!!**

# Guía de Problemas típicos y soluciones

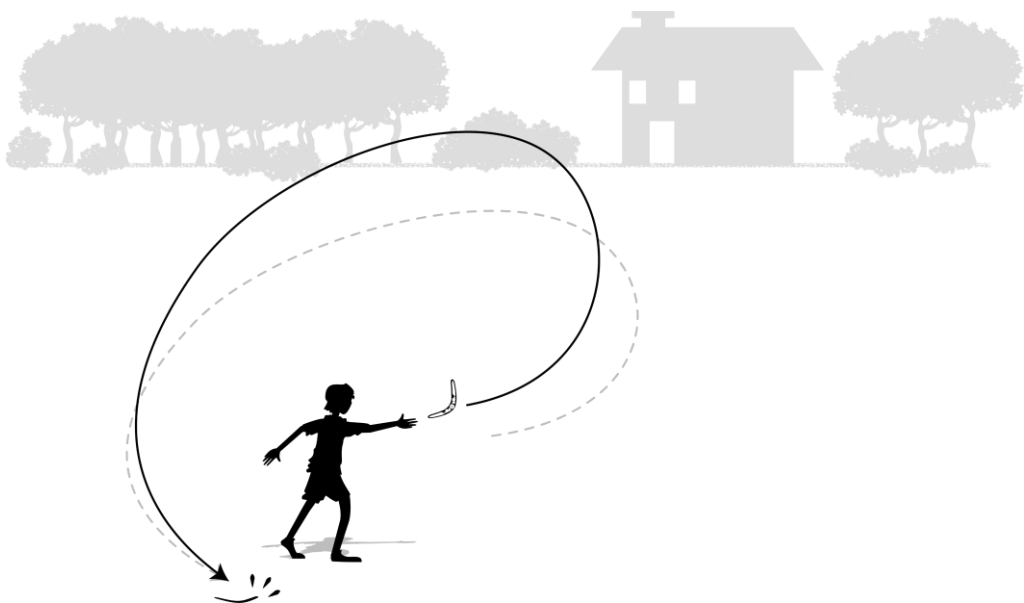
1) El boomerang realiza el círculo deseado, pero aterriza por delante del lanzador. La solución es lanzarlo con un menor ángulo respecto a la dirección del viento.



*Fig. 1.- Problema de lanzamiento demasiado desviado del viento.*

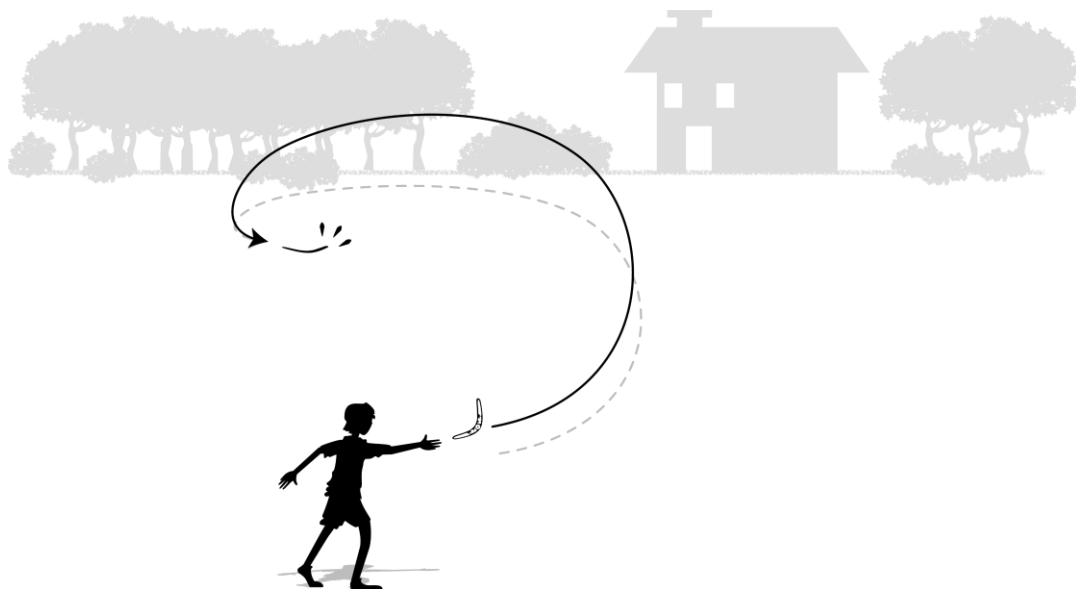


2) El boomerang realiza el círculo deseado, pero aterriza por detrás del lanzador. La solución es lanzarlo con un mayor ángulo respecto a la dirección del viento.



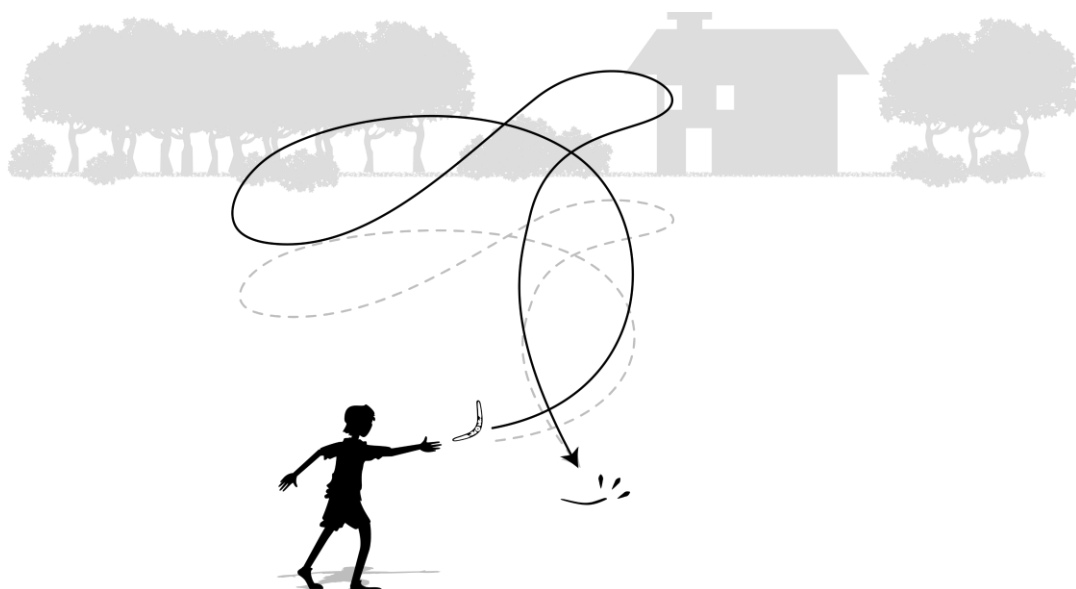
*Fig. 2.- Problema de lanzamiento demasiado dirigido hacia el viento.*

3) El boomerang sigue la trayectoria deseada, pero aterriza demasiado pronto. Esto es debido a que el lanzamiento fue demasiado suave. Habría que lanzarlo con más energía y dándole mayor velocidad de rotación.



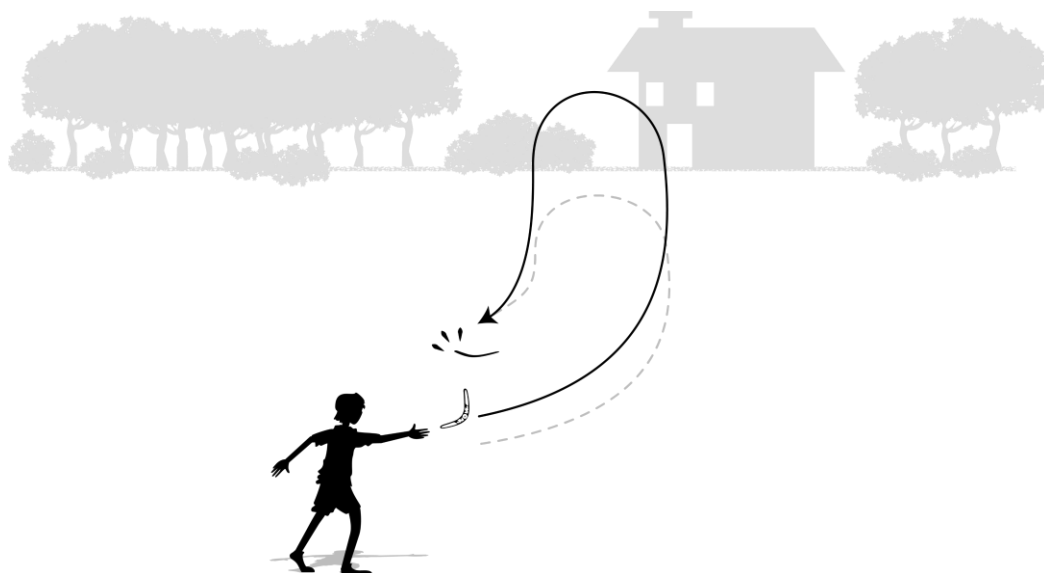
*Fig. 3.- Lanzamiento demasiado suave.*

4) El boomerang gira bien y vuelve en la dirección adecuada, pero planea muy por encima de la cabeza del lanzador. La solución consistiría en lanzarlo más suave o con menor ángulo de inclinación.



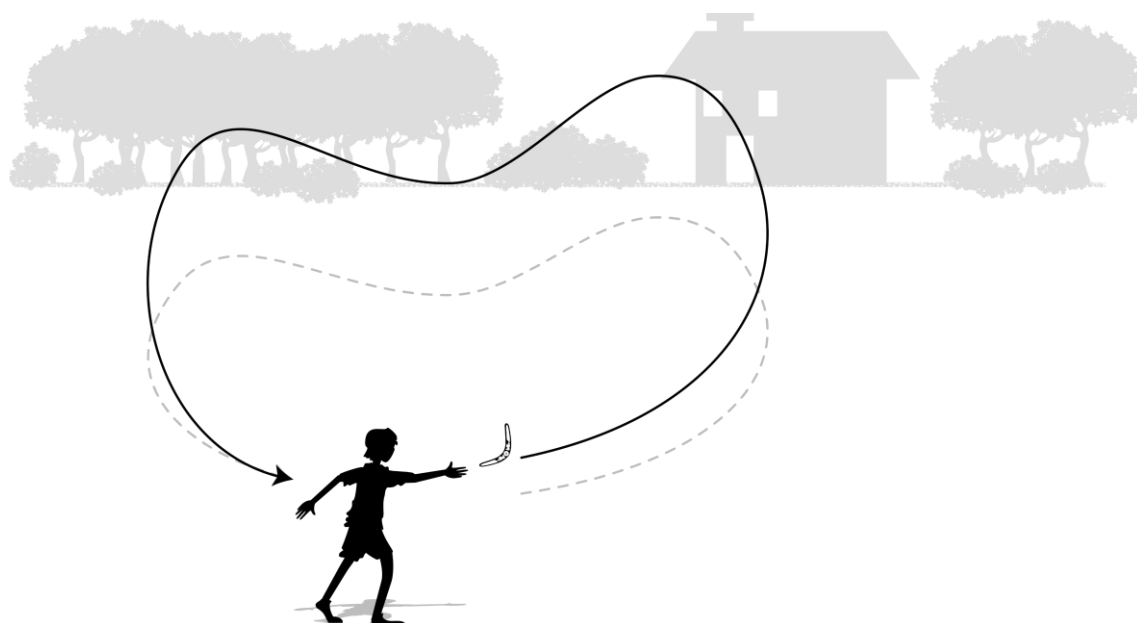
*Fig. 4.- Lanzamiento demasiado fuerte.*

5) El boomerang asciende rápidamente y después cae al suelo sin completar el círculo. Este es un problema muy común cuya solución pasa por lanzar el boomerang en un plano más vertical (menor ángulo de inclinación).



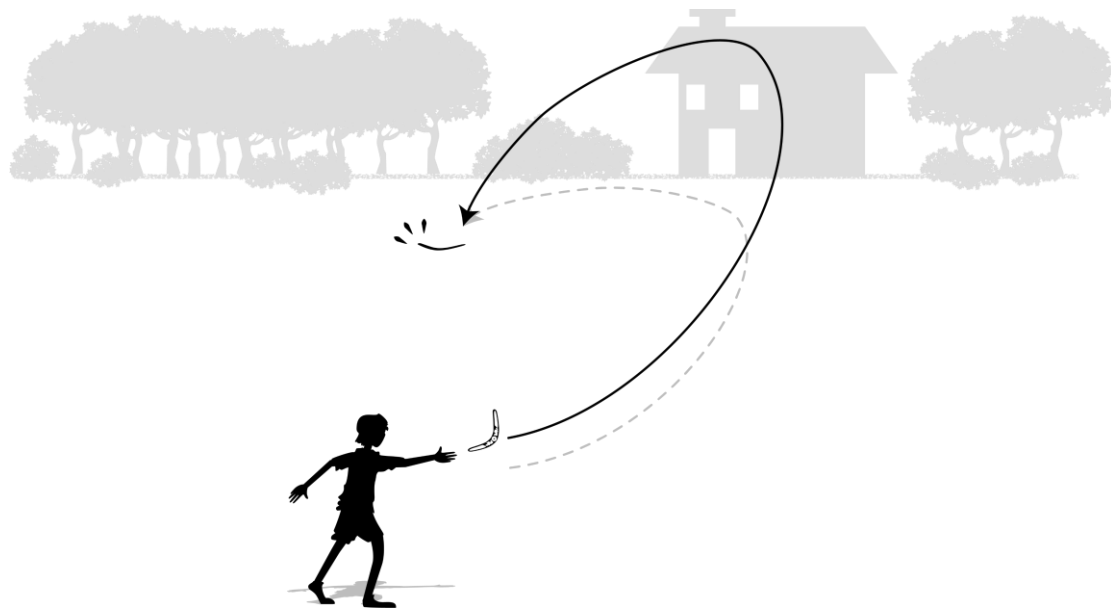
*Fig. 5.- Lanzamiento con demasiado ángulo de inclinación.*

6) El boomerang se acerca e incluso toca el suelo en medio del vuelo. Esto es porque se ha lanzado demasiado vertical y hay que incrementar ligeramente el ángulo de inclinación.



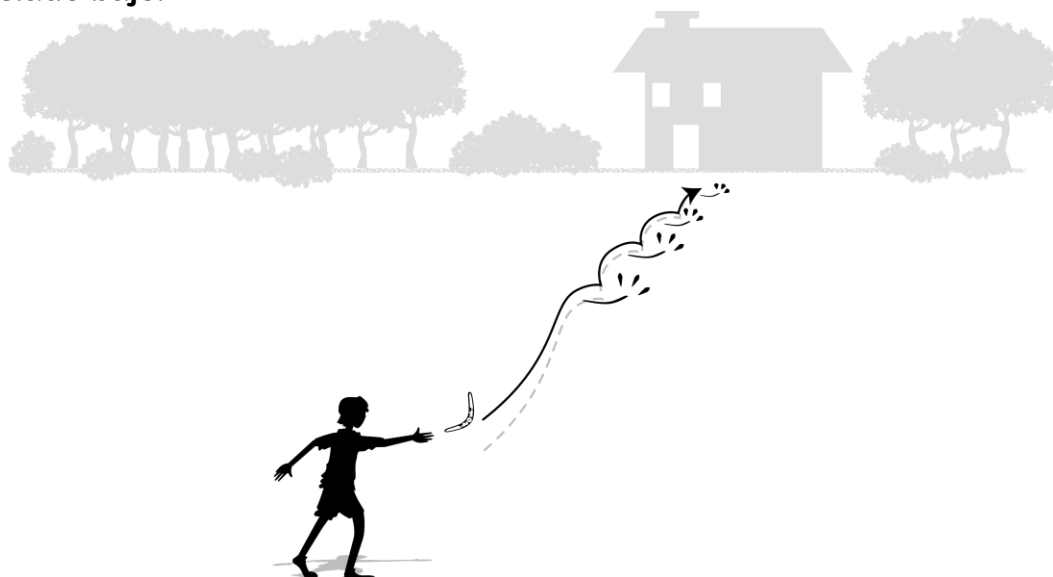
*Fig. 6.- Lanzamiento con poco ángulo de inclinación.*

7) El boomerang no gira y cae al suelo tras ser lanzado. Esto es porque se ha lanzado en una dirección demasiado elevada y se deberá apuntar hacia una dirección más cercana a la línea de horizonte.



*Fig. 7.- Lanzamiento demasiado alto.*

8) El boomerang no asciende, sino que cae directamente al suelo y va dando rebotes. Esto puede ser bien porque se ha lanzado del lado erróneo (con la cara plana hacia fuera) o con la mano cambiada. La solución para este caso es obvia (girar el boomerang o cambiarlo de mano). También ocurre esto cuando se lanza demasiado bajo.



*Fig. 8.- Lanzamiento demasiado bajo o cambiado de mano.*